

VI Campeoche

SINERGIA E CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS

1. FINALIDADE

- ✓ O VI CAMPEOCHE DO CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS tem a finalidade de promover a prática desportiva, bem como integrar os sindicalizados do SINERGIA num ambiente familiar, de amizade, respeito e cooperação entre os participantes.

2. ORGANIZAÇÃO

- ✓ O VI CAMPEOCHE DO CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS é uma promoção do SINERGIA que tem como presidente ELIZETE ALMEIDA, com a realização do Departamento de Esportes encabeçado pelo Diretor de Esportes ALDO ARISTIMUNHO e pelo Gerenciador de Esportes do Clube RODRIGO LOPES GOULART e com a iniciativa de todos os Diretores em especial NATANAEL CAVALHEIRO e ÉLVIO VARGAS.

À Comissão Organizadora compete:

- A. cumprir e fazer cumprir o presente regulamento;
- B. providenciar todos os materiais necessários para a realização do VI CAMPEOCHE DO CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS.
- C. Coordenar e dirigir as reuniões técnicas para aprovação do regulamento e a reunião para a formação das equipes para a disputa final;
- D. Nomear e instalar a comissão disciplinar

Comissão Disciplinar:

1. ALDO ARISTIMUNHO, 2. ALESSANDRO AMARAL, 3. RODRIGO GOULART, 4. NATANAEL CAVALHEIRO, 5. ÉLVIO VARGAS, 6. NIELSON CAMPOS, 7. VALENTM RODRIGUES, 8. CÉSAR AUGUSTO DOS SANTOS, 9. ROSIVAL BORGES, 10. PEDRO MOISÉS e 11. MATHEUS ALVES.

Para análise dos acontecimentos, julgamento dos recursos e interpretação das súmulas será necessária a presença de no mínimo 5 (cinco) membros da Comissão Disciplinar.

Os casos omissos não contidos neste regulamento serão analisados e resolvidos pela Comissão Organizadora.

3. PARTICIPANTES

- ✓ TODOS OS SINDICALIZADOS E SEUS DEPENDENTES LEGAIS ESTARÃO APTOS A PARTICIPAR DO CAMPEOCHE.

O fato de a pessoa trabalhar em alguma empresa filiada ao SINERGIA, não lhe dá direito de participar do CAMPEOCHE, para obter direito, a pessoa deve ser SINDICALIZADA.

Os atletas convidados terão que pagar uma taxa de R\$100,00 reais para participar, fica estipulado que o número máximo de convidados é de 5 (cinco) pessoas para a competição toda.

4. LISTA DE CHEGADA

- ✓ A ordem de chegada deve ser mantida:

Assim que o nome do atleta for para a lista não poderá sair da posição que se encontra. Se não quiser jogar naquele momento não dê o nome para ser colocado na lista. Em hipótese alguma um atleta poderá dar o nome de outro atleta mesmo que ele esteja no local de jogo.

Existem duas listas: (1ª) jogadores de linha e (2ª) goleiros.

5. JOGOS

- ✓ Lista completa = 14 jogadores de linha e 2 goleiros:

Com a lista completa poderá ser iniciada a primeira partida e assim sucessivamente para as outras partidas. A última partida só será realizada se estiver com pelo menos 7 (sete) jogadores de linha, as vagas restantes serão preenchidas com jogadores (voluntários) que perderam nos jogos anteriores, respeitando sempre a ordem de chegada.

O uso de jogadores voluntários num jogo caracteriza, automaticamente, que esse é o último jogo da rodada.

6. ESCOLHA DOS TIMES

- ✓ Dois capitães fazem a escolha dos jogadores que formarão o seu time.

Os capitães serão escolhidos pelos atletas listados para o jogo. Se o atleta escolhido não quiser fazer a escolha do seu time e ninguém se voluntariar, automaticamente quem fará a escolha será os dois primeiros da lista, independente do nível técnico dos atletas que encabeçam a lista.

O correto é que os atletas capitães sejam de nível técnico parecido. O intuito da escolha é visar o equilíbrio entre as equipes.

7. SUBSTITUIÇÕES

- ✓ Não é permitido fazer substituições de jogador de linha:

Caso algum jogador de linha venha a se machucar ou tenha que sair por conta do sobreaviso, fica o seu time com um jogador a menos até o fim jogo.

Caso o goleiro se machuque, esse sim, poderá ser substituído pelo próximo goleiro da lista.

8. TEMPO DE JOGO E NÚMERO DE RODADAS

- ✓ As partidas da fase inicial serão disputadas em dois tempos de 15 minutos cada. A partida final será disputada em dois tempos de 20 minutos cada.

Dias dos jogos

<i>1ª</i>	<i>SÁBADO</i>	<i>17/03/2018</i>
<i>2ª</i>	<i>SÁBADO</i>	<i>24/03/2018</i>
<i>3ª</i>	<i>TERÇA-FEIRA</i>	<i>27/03/2018</i>
<i>4ª</i>	<i>SÁBADO</i>	<i>31/03/2018</i>
<i>5ª</i>	<i>SÁBADO</i>	<i>07/04/2018</i>
<i>6ª</i>	<i>TERÇA-FEIRA</i>	<i>10/04/2018</i>
<i>7ª</i>	<i>SÁBADO</i>	<i>14/04/2018</i>
<i>8ª</i>	<i>SÁBADO</i>	<i>21/04/2018</i>
<i>9ª</i>	<i>SÁBADO</i>	<i>28/04/2018</i>
<i>FINAL</i>	<i>TERÇA-FEIRA</i>	<i>01/05/2018</i>

- ✓ Para a última rodada classificatória não será remarcada uma nova data: Se no dia marcado ela não puder ser realizada, ela não será prorrogada por não haver uma data disponível para a sua realização. Com isso, os atletas seguirão para a grande final com os pontos já computados e suspensão zerada, o atleta suspenso na 8ª rodada poderá jogar a final.

9. PONTUAÇÃO INDIVIDUAL

Vitória = 05 pontos.....Empate = 03 pontos.....Derrota = 02 pontos

Presença = 01 ponto.....Voluntário (vitória) = 01 ponto

Cartão Amarelo = - 01 ponto..... Dois Cartões Amarelos = - 02 pontos

Cartão Vermelho = - 03 pontos..... Um Cartão Amarelo e Um Cartão Vermelho = - 04 pontos

A derrota ou o empate como voluntário não dá ponto algum aos atletas.

Não serão computados os gols do voluntário para a artilharia e nem os gols que o goleiro voluntário levar.

Em caso de empate na pontuação, segue abaixo o critério de desempate:

1- Vitórias, 2- Participações Válidas, 3- Presenças, 4- menos cartões, 5- Empates, 6- Sorteio.

10. JOGO FINAL

TIME 01 – Escolha do CAPITÃO, 1º colocado na tabela de classificação.

TIME 02 – Escolha do CAPITÃO, 2º colocado na tabela de classificação.

Os dois primeiros colocados na classificação do Campeche serão os capitães das equipes finalistas. O primeiro colocado começa a escolha dos atletas titulares e o segundo colocado começa a escolha dos atletas reservas. As escolhas serão feitas de maneira alternada.

Teremos dois grupos para a escolha; atletas titulares e atletas reservas.

ATLETAS TITULARES: do 3º ao 10º colocado

ATLETAS RESERVAS: 11º AO 18º colocado, esses jogarão UM tempo cada.

Os jogadores reservas terão que jogar pelo menos um tempo do jogo final, quem decidirá em qual tempo, serão os atletas capitães antes do jogo, que deverá entregar para a comissão organizadora, sem que a equipe adversária veja, a escalação inicial de cada equipe. Caso algum atleta reserva for expulso no primeiro tempo, o atleta titular com menos pontuação será substituído para o segundo tempo.

Se algum atleta titular faltar ou atrasar no dia do jogo final, automaticamente o reserva melhor pontuado daquela equipe, passa a ser titular, jogando integralmente.

O goleiro melhor colocado será da equipe 1 e o goleiro que ficou em segundo lugar na pontuação final pertencerá a equipe 2.

11. PREMIAÇÕES

01 TROFÉU – para o capitão da equipe campeã.

01 TROFÉU – para o capitão da equipe vice-campeã.

01 MEDALHA – para todos os integrantes das equipes campeã e vice-campeã.

01 BOLA – para o atleta com maior pontuação após a grande final.

01 TROFÉU – para o ARTILHEIRO da competição

01 TROFÉU – para o GOLEIRO menos vazado. Entra na disputa quem atuou pelo menos por 70% dos jogos válidos, ou seja, 7 (sete) jogos.

12. PENALIDADES

- ✓ Expulsão e três cartões amarelos suspendem o atleta por uma rodada.

O Atleta expulso na última rodada classificatória não disputa a final, mesmo tendo pontuação para disputá-la. Os cartões amarelos são zerados para a final, com isso o atleta que levar o terceiro cartão amarelo na última rodada poderá jogar a grande final.

Todos os atletas que tumultuar uma partida ou cometer infrações disciplinares mais graves, tais como, provocar brigas, desrespeitar, agredir fisicamente ou verbalmente outro atleta, o árbitro ou alguém da comissão organizadora, serão julgados pela comissão organizadora levando em consideração o relato de testemunhas e o relato do árbitro na súmula de jogo.

13. ARBITRAGEM

- ✓ O árbitro será enviado pelo SINDICATO DE ÁRBITROS, o SINERGIA não terá responsabilidade na escala dos árbitros. O CAMPEOCHE será regido pelas regras oficiais de futebol 7, salvo algumas adaptações que será determinada pela comissão organizadora, para que o jogo siga de acordo com que estamos acostumados a jogar no CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS.

14. DISPOSIÇÕES FINAIS

- ✓ O SINERGIA e o CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS não se responsabilizarão por acidentes que venham a ocorrer antes, durante ou depois da realização das partidas referentes ao VI CAMPEOCHE DO CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS.

Todo participante do VI CAMPEOCHE DO CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS será considerado pela comissão organizadora como conhecedor das regras do futebol, das leis desportivas e deste regulamento.