

VII Campeoche

SINERGIA E CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS

1. FINALIDADE

- ✓ O VII CAMPEOCHE DO CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS tem a finalidade de promover a prática desportiva, bem como integrar os sindicalizados do SINERGIA num ambiente familiar, de amizade, respeito e cooperação entre os participantes.

2. ORGANIZAÇÃO

- ✓ O VII CAMPEOCHE DO CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS é uma promoção do SINERGIA e realização do Departamento de Esportes encabeçado pelo Diretor de Esportes ALDO ARISTIMUNHO, Gerenciador de Esportes do Clube RODRIGO LOPES GOULART e pelos Diretores Administrativos ÉLVIO VARGAS, NATANAEL CAVALHEIRO e VALENTIM RODRIGUES.

À Comissão Organizadora compete:

A. cumprir e fazer cumprir o presente regulamento;

B. providenciar todos os materiais necessários para a realização do VII CAMPEOCHE DO CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS.

C. Coordenar e dirigir as reuniões técnicas para aprovação do regulamento e o sorteio para a formação das equipes para a disputa final;

D. Nomear e instalar a comissão disciplinar

Comissão Disciplinar:

1.RODRIGO GOULART, 2.NATANAEL CAVALHEIRO, 3.ÉLVIO VARGAS, 4.ALDO ARISTIMUNHO
5.VALENTIM RODRIGUES e 6.PEDRO MOISÉS

Para análise e julgamento dos recursos e súmulas será necessária a presença de no mínimo 3 (três) membros da Comissão Disciplinar.

Os casos omissos e não contidos neste regulamento serão analisados e resolvidos pela Comissão Organizadora.

3. PARTICIPANTES

- ✓ TODOS OS SINDICALIZADOS E SEUS DEPENDENTES LEGAIS ESTARÃO APTOS A PARTICIPAR DO CAMPEOCHE.

O fato de a pessoa trabalhar em alguma empresa filiada ao SINERGIA não lhe dá direito de participar do CAMPEOCHE, para obter direito, a pessoa deve ser SINDICALIZADA.

Os atletas convidados poderão participar, fica estipulado que o número máximo de convidados é de 5 pessoas para a competição.

4. LISTA DE CHEGADA

- ✓ A ordem de chegada deve ser mantida:

Assim que o nome do atleta for para a lista não poderá sair da posição que se encontra. Se não quiser jogar naquele momento não dê o nome para ser colocado na lista. Em hipótese alguma um atleta poderá dar o nome de outro atleta mesmo que ele esteja no local de jogo.

Existem duas listas: de jogadores de linha e goleiros.

5. JOGOS

- ✓ Completada a lista, 14 jogadores de linha e 2 goleiros:

Poderá ser iniciada a primeira partida e assim sucessivamente para as outras partidas. A última partida só será realizada se estiver com pelo menos 7 jogadores de linha, as faltas serão preenchidas com jogadores (voluntários) que perderam nos jogos anteriores, respeitando sempre a ordem de chegada.

O uso de jogadores voluntários num jogo caracteriza, automaticamente, que esse é o ultimo jogo da rodada.

6. ESCOLHA DOS TIMES

- ✓ Dois capitães fazem a escolha dos jogadores que formarão o seu time.

Os capitães serão escolhidos pelos atletas listados para o jogo. Se o atleta escolhido não quiser fazer a escolha do seu time e ninguém se voluntariar, automaticamente quem fará a escolha será os dois primeiros da lista, independente do nível técnico dos atletas que encabeçam a lista.

O correto é que os atletas capitães sejam de nível técnico parecido.

7. SUBSTITUIÇÕES

- ✓ Não é permitido fazer substituições:

Caso algum jogador venha a se machucar, fica o seu time com um jogador a menos até o fim jogo.

8. TEMPO DE JOGO E NÚMERO DE RODADAS

- ✓ As partidas da fase inicial serão disputadas em dois tempos de 15 minutos cada. A partida final será disputada em dois tempos de 20 minutos cada.
- ✓ O número de encontros realizados fica a critério da comissão organizadora. As rodadas serão nas datas pré-definidas pela organização, já sabemos que serão realizadas aos sábados. Sempre que houver adiamento de rodada, fica estipulado que essa será realizada na próxima terça-feira livre.
- ✓ Para última rodada classificatória NÃO será remarcada uma nova data: se no dia ela não puder ser realizada, não será ser prorrogada por não haver data para a sua realização. Com isso, os atletas seguirão para a finalíssima com os pontos já computados e suspensão zerada, o atleta suspenso na 8ª rodada poderá jogar a final.
- ✓ A GRANDE FINAL DEVERÁ SER REALIZADA NO FERIADO DO DIA DO TRABALHADOR.

9. PONTUAÇÃO INDIVIDUAL

Vitória = 05 pontos.....Empate = 03 pontos.....Derrota = 02 pontos

Presença = 01 ponto.....Voluntário (vitória) = 01 ponto

Cartão Amarelo = - 01 ponto..... Dois cartões amarelos = - 02 pontos

Cartão Vermelho = - 03 pontos..... um Cartão amarelo e um Cartão vermelho = - 04 pontos

A derrota ou o empate como voluntário não dá ponto algum aos atletas.

Não serão computados os gols do voluntário para a artilharia e nem os gols que o goleiro voluntário levar.

Em caso de empate na pontuação, segue abaixo o critério de desempate:

- 1- Vitórias, 2- Participações Válidas, 3- Presenças, 4- menos cartões, 5- Empates, 6- Sorteio

10. DATAS PRÉ-ESTIPULADAS

Serão disputadas 07 (sete) rodadas classificatórias e mais a finalíssima.

DATAS	
16/03/2019	1ª RODADA
23/03/2019	2ª RODADA
30/03/2019	3ª RODADA
06/04/2019	4ª RODADA
13/04/2019	5ª RODADA
20/04/2019	6ª RODADA
27/04/2019	7ª RODADA
1º/05/2019	FINAL

11. JOGO FINAL

TIME 01 – Escolha do CAPITÃO com melhor pontuação, 1º colocado na tabela de classificação.

TIME 02 – Escolha do CAPITÃO, 2º colocado na tabela de classificação.

A ESCOLHA DAS EQUIPES FINALISTAS

Os dois primeiros colocados na classificação do Campeoche serão os capitães das equipes finalistas. O primeiro colocado começa a escolha dos atletas que será feita de maneira alternada. Tanto dos titulares quanto dos reservas.

Teremos dois grupos para a escolha; atletas titulares e atletas reservas.

ATLETAS TITULARES: do 3º ao 10º colocado

ATLETAS RESERVAS: 11º AO 18º colocado, esses jogarão UM tempo cada.

Os jogadores reservas terão que jogar pelo menos um tempo do jogo final, quem decidirá em qual tempo, serão os atletas capitães, antes do jogo. Deve ser entregue, pelo capitão, para a comissão organizadora, sem que a equipe adversária veja, a escalação inicial de cada equipe.

Se algum atleta titular faltar no dia do jogo final, automaticamente o reserva melhor pontuado daquela equipe, passa a ser titular, jogando integralmente.

O goleiro melhor colocado será da equipe 1 e o goleiro que ficou em segundo lugar na pontuação final pertencerá a equipe 2.

12. PREMIAÇÕES

01 TROFÉU – para o capitão da equipe campeã.

01 MEDALHA – para todos os integrantes das equipes campeã e vice-campeã.

01 TROFÉU – para o atleta com maior pontuação após a grande final.

01 TROFÉU – para o ARTILHEIRO da competição

01 TROFÉU – para o GOLEIRO menos vazado. Entra na disputa quem atuou pelo menos por 70% dos jogos válidos.

13. PENALIDADES

- ✓ Expulsão e três cartões amarelos suspendem o atleta por uma rodada.

O Atleta expulso na última rodada não disputa a final, mesmo tendo pontuação para disputá-la.

Os cartões amarelos são zerados para a final, com isso o atleta que levar o terceiro cartão amarelo na última rodada poderá jogar a grande final.

Todo o atleta que tumultuar uma partida ou cometer infrações disciplinares mais graves, tais como, provocar brigas, desrespeitar, agredir fisicamente ou verbalmente outro atleta, o árbitro ou alguém da comissão organizadora, será julgado pela comissão organizadora levando em consideração o relato de testemunhas e o relato do árbitro na súmula de jogo.

14. ARBITRAGEM

- ✓ O árbitro será enviado pelo SINDICATO DE ÁRBITROS DE FUTEBOL AMADOR DE MS, o SINERGIA não terá responsabilidade na escala dos árbitros.

O CAMPEOCHE será regido pelas regras oficiais de futebol 7, salvo algumas adaptações que será determinada pela comissão organizadora, para que o jogo siga de acordo com que estamos acostumados a jogar no CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS.

15. DISPOSIÇÕES FINAIS

- ✓ O SINERGIA e o CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS não se responsabilizarão por acidentes que venham a ocorrer antes, durante ou depois a realização das partidas referentes ao VII CAMPEOCHE DO CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS.

Todo participante do VII CAMPEOCHE DO CLUBE DOS ELETRICITÁRIOS será considerado pela comissão organizadora como conhecedor das regras do futebol, das leis desportivas e deste regulamento.